

**Řešitel**

**Body celkem**

**Čas**

---

# Mistrovství ČR týmů v logice 6. kolo

Čas řešení 60 minut

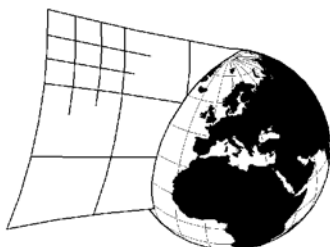
- 1) Tapa 1/9 \* 480 bodů
- 2) Nurikabe 1/9 \* 480 bodů
- 3) LITS 1/9 \* 480 bodů
- 4) LITS 1/9 \* 480 bodů
- 5) Tapa 1/9 \* 480 bodů
- 6) Nurikabe 1/9 \* 480 bodů
- 7) Nurikabe 1/9 \* 480 bodů
- 8) LITS 1/9 \* 480 bodů
- 9) Tapa 1/9 \* 480 bodů

---

**C E L K E M** 480 bodů  
časová bonifikace 8 body za minutu



**HALAS**  
sudokualogika.cz



**SUDOKUCUP.COM**

Tento turnaj vznikl za podpory:

**TESAR** consult  
<http://tesar.cz>

**Spedrapid**

### Zed' / The Wall

Začerněte některá z políček tak, aby vznikla zed' neboli souvislý útvar ortogonálně propojených políček, který prochází všemi devíti dílčími obrazci. Pozor v rámci jednoho obrazce stěna být souvislá nemusí. Nikde se přitom nesmí vyskytovat čtverec 2x2 černých polí a to ani pokud zasahuje do dvou nebo více obrazců.

V jednotlivých dílčích obrazcích platí pravidla úloh Tapa, Nurikabe a LITS.

#### Tapa

Čísla v políčkách určují délku černých bloků v přiléhajících políčkách (vodorovně, svisle i diagonálně). Pokud je v políčku více než jedno číslo, musí se mezi černými bloky nacházet alespoň jedno bílé políčko. Na políčkách s čísly není umístěna zed'. Pokud sousedí políčko s čísly s jinou tabulkou počítají se mezi sousední políčka i políčka z této tabulky.

#### Nurikabe

Každé ze zadaných čísel v tabulce je součástí nějakého ostrova. Ostrovem nazýváme oblast horizontálně a vertikálně propojených bílých buněk. Každý ostrov obsahuje nejvýše jedno číslo, které udává jeho velikost (počet políček, které jej tvoří). Ostrov nemusí obsahovat číslo pouze v tom případě, že dosahuje až k okraji sousedícím s jiným obrazcem. Ostrovy se nemohou navzájem horizontálně ani vertikálně dotýkat. Ostrovy mohou přesahovat do vedlejších obrazců.

#### LITS

Začerněte v každém regionu 4 ortogonálně propojená políčka. Dva začerněné stejné tvary v různých oblastech se nesmí dotýkat hranou. Otočení a převrácení jsou považovány za stejný tvar.

Příklad (toto je pouze ilustrační obrázek, kde úloha nemá jednoznačné řešení)

<b>Nurikabe</b>					<b>LITS</b>				
4									
			5						
1									
	4								
	5			2 3					
			1 1 1			1			
							4		
	5								
					4				
<b>Tapa</b>					<b>Nurikabe</b>				

Nurikabe	LITS
Tapa	Nurikabe

Paint some cell black and create a wall, an area of orthogonally connected cells that goes through all the 9 partial grids. The wall may not be connected inside a single grid. No square 2x2 cells is painted black not even accross grid borders.

In the individual grids use the following rules of Tapa, Nutikabe and LITS.

#### Tapa

The numbers indicate the lengths of contiguous black blocks in the adjacent cells (vertically, horizontally or diagonally). If there is more then one number in the cell, the black block must be separated by at least one white cell. The cells with numbers cannot be painted black. If the cell with number is adjacent to another grid, the adjacent cells from that grid are counted as well.

#### Nurikabe

Each number is part of an island. An island is an area of orthogonally connected white cells. Each island contains at most one number which gives its size (number of cells). The island may not contain a number only if it touches an edge with another grid. The islands may not touch each other horizontally or vertically. The islands can go from Nurikabe grid to other grids.

#### LITS

Paint black 4 orthogonally connected cells in each region. Two black areas of the same shape may not touch each other by side. Rotation and reflection count as the same shape.

Example (this is only an illustrative picture, where the puzzle does not have a unique solution)

Tapa

							1 <sub>1</sub>
		1 <sub>4</sub>			2 <sub>3</sub>		
			1 <sub>3</sub>				
1 <sub>3</sub>						2 <sub>4</sub>	
		2 <sub>2</sub>					
					2 <sub>2</sub>		
	3 <sub>3</sub>						4
			2 <sub>2</sub>				
		1 <sub>2</sub> <sup>2</sup>			2 <sub>3</sub>		
2							

Nurikabe

		3					5
	4				2		
			6				
							3
1							
							4
4							
				3			
		4					4
1					5		

LITS


LITS


Tapa

1 <sub>3</sub>			3 <sub>3</sub>	3 <sub>3</sub>		1 <sub>4</sub>	
		1 <sub>2</sub> <sup>2</sup>					
		1 <sub>2</sub> <sup>2</sup>			1 <sub>1</sub> <sup>1</sup>		
			1 <sub>2</sub> <sup>2</sup>			1 <sub>1</sub> <sup>3</sup>	
							2 <sub>4</sub>
	1 <sub>1</sub> <sup>3</sup>		3 <sub>2</sub>	2 <sub>2</sub>			1 <sub>1</sub> <sup>1</sup>

Nurikabe

4					5		7
	2					2	
		1			1		
				2			4
	3						2
4		2					3

Nurikabe

1				1			4
2		2					4
			5			2	
	3			1			
7					3		5
3			3				1

LITS


Tapa

		2 <sub>4</sub>				2 <sub>4</sub>	
	1 <sub>5</sub>						
		2 <sub>4</sub>					
1 <sub>1</sub> <sup>3</sup>							1 <sub>5</sub>
			2 <sub>2</sub>				
				1 <sub>3</sub>			
	2						1 <sub>3</sub>
					1 <sub>1</sub> <sup>3</sup>		
							7
	2 <sub>2</sub>				2 <sub>2</sub>		

The wall must be connected throughout all 9 mini-grids. Islands can go from Nurikabe grid into other grids. Tapa cells will be included in cell count if they appear in an island. In a Nurikabe grid, there can be islands without numbers only IF they touch an edge of the grid that is adjacent to another grid. Pieces are connected exactly as given.