

Řešitel

Body celkem

Čas

Mistrovství ČR týmů v sudoku 1. kolo

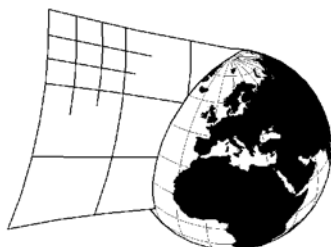
Čas řešení 60 minut

- | | |
|--------------------------|----------------------|
| 1-6) Klasika 6x6 | 1, 1, 1, 1, 1, 1 bod |
| 7) Klasika 9x9 | 5 body |
| 8) Klasika 9x9 | 7 body |
| 9) Big Bang Theory | 9 bodů |
| 10) Nesousledné | 6 bodů |
| 11) Antiknight | 5 bodů |
| 12) Čtveřice | 4 bodů |
| 13) Teploměry | 9 bodů |
| 14) Killer | 15 bodů |
| 15) Nesousledné 6x6 | 1 body |
| 16) Čtveřice 6x6 | 1 body |
| 17) Jigsaw 6x6 | 2 body |
| 18) Mrakodrapy | 10 bodů |
| 19) Queens | 4 bodů |
| 20) XV sudoku | 4 bodů |
| 21) Klasika 12x12 | 20 bodů |
| 22) Twin detector sudoku | 5 bodů |
| 23) Sudé sudoku | 7 bodů |

C E L K E M 120 bodů
časová bonifikace 2 body za minutu



HALAS
sudokualogika.cz



SUDOKUCUP.COM

Tento turnaj vznikl za podpory:

TESAR consult
<http://tesar.cz>

Spedrapid

1-6) Klasika 6x6 (1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků.

	3		6		4
1					2
				6	
	5				
3					1
5		1		2	

6	2				
			4		
		3		2	
	4		1		
		5			
				1	6

4					
	2				1
			5	6	
		3			
		5		1	
	6				4

4					
		5	3		
	1				2
2				3	
		6	4		
					1

	2	1	3		
			2	6	
		6		5	
	4			2	
3					

		3			2
	2				
1			4		
		5			6
				1	
5			2		

7) Klasika (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

	3	6						
					4	9		
9		7	8					6
1					5			3
			9		1			
5			2					7
4					3	2		5
		5	1					
						6	4	

8) Klasika (7 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

			6		2			
						3		
	7					5		1
8		2			9		4	
				5			7	
4							2	8
	5			1				

9) Big Bang Theory (9 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Ve spojitých podbarvených oblastech vycházejících ze středu se číslice také nesmí opakovat.

					8			
	2	1			9	8		
	7	8			5	6	4	
			2					
					6			
	8	5	3			1	9	
		2	7			5	6	
			8					

10) Nesousledné (6 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Navíc nikde v tabulce nesmí být vedle sebe v horizontálním ani vertikálním směru čísla, která se liší o 1.

				7				
	7			8				
9				5				
7			1					
					2		3	
		1						4
	9		8				2	
		7				9		

11) Antiknight (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Políčka provázaná jedním skokem šachového koně nesmí obsahovat stejné číslice.

		7				4	8	
	4		6					1
5				4				9
	5		7					
		4				5		
					2		4	
9				2				4
4					6		2	
	1	2				3		

12) Čtveřice (4 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 8 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z osmi vyznačených menších obdélníků. Každá sada čtyř malých číslic v průsečíku dvou čar značí číslice, které se nacházejí ve čtyřech sousedních políčkách.

					1134				
					1368				2235
					1557				2347
					1224				3668
						2358			

13) Teploměry (9 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V tabulce se objevují různé teploměry. Číslice v teploměrech musí vždy stoupat od menších k větším (nemusí být po sobě jdoucí) ve směru ode dna teploměru (dno je vyznačeno kroužkem).

5	9	3				4	7	1
6				4				3
4								9
2	3						8	7

14) Killer (15 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Malá čísla udávají součet vepsaných číslic v ohraničených plochách (koších). V těchto koších se čísla nesmí opakovat.

6	20			22			13	15
				18	9		4	
23					9		8	
5		23			30		16	14
							9	
23			16		22			26
						13		
	16			12				18
				19				

15) Nesousledné 6x6 (1 bod)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků. Navíc nikde v tabulce nesmí být vedle sebe v horizontálním ani vertikálním směru čísla, která se liší o 1.

	4				
					2
				5	

16) Čtveřice 6x6 (1 bod)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků. Každá sada čtyř malých číslic v průsečíku dvou čar značí číslice, které se nacházejí ve čtyřech sousedních políčkách.

	1335				2446
			2255		
				1355-1356	
	1245				

			2		4
				5	
4					
					1
	6				
		3			5

17) Jigsaw (2 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z šesti vyznačených oblastí.

18) Mrakodrapy (10 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Vepsané číslice označují výšku mrakodrapů, čísla na okraji uvádějí, kolik mrakodrapů je v uvedeném řádku a sloupci vidět (vyšší budovy překrývají nižší za nimi).

	2	6	2	3	3	2	4	1	4	
4						4				2
1										3
4										2
2				4	9	3				4
3				5	7	6				1
3				8	1	2				4
2		1							2	5
2										5
3										2
	3	2	3	2	3	4	1	6	2	

19) Queens (4 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Vepsané devítky představují šachové dámy. Žádné dvě dámy se neohrožují.

2			6	9	5			4
					3			
7		3				5		8
3	1	8						
				1				
						8	1	3
8		5				3		7
			4					
4			5	3	6			2

20) XV sudoku (4 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Všechny dvojice stranou sousedících polí, jejichž součet je 5 jsou označeny V. Všechny dvojice stranou sousedících polí, jejichž součet je 10 jsou označeny X. Dvojice, které neobsahují V nebo X nemohou obsahovat číslice jejichž součet je 5 respektive 10.

						9		
v		v					7	x
					x			v
						v	x	
							x	x
				x				
		v			x			
x								
v		x	v					
	x				x			
			x					v
						x		
							v	
								v

21) Klasika 12x12 (20 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 12 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z dvanácti vyznačených menších obdélníků.

	3			4		10		6		8	
		10				2		11			
		5		10		3		9		1	
8			11	6			1			3	
12						10		11	8		
	1		12		3						2
	6		10				9	3	1		7
		8		5	11						
11		7	4				2		5		6
1						8		6		12	
		12		2	6					7	
	8				1	5	7		10		

22) Twin detector sudoku (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Pokud se číslice v políčku rovná součtu jakéhokoliv počtu nejbližších čísel v daném směru, je tam nakreslena šipka ukazující tento daný směr. Všechny šipky jsou v zadání vyznačeny.

			1		6			
				3				
		7				6		
7								9
	9			8				7
5								2
		6				8		
				4				
			7		8			

23) Sudé (7 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V podbarvených políčkách musejí být sudé číslice.

			9		7			
	6				4			8
	3		5	4				
			4	2				9
			3				7	
5		4						
						8	3	
8		5					1	
		1	7					