

Řešitel

Body celkem

Čas

Mistrovství ČR týmů v logice 3. kolo

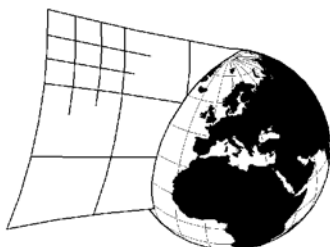
Čas řešení 45 minut

Had - 0,48 za každé správné políčko max. 52 bodů
Tykadla - 0,48xhodnota tykadla za každé správné tykadlo max. 58 bodů
Za každou loď tolik bodů x 2, jaká je její velikost max. 70 bodů

C E L K E M 180 bodů
časová bonifikace 4 body za minutu



HALAS
sudokualogika.cz



SUDOKUCUP.COM

Tento turnaj vznikl za podpory:

TESAR consult
<http://tesar.cz>

Spedrapid

Čtyři v jednom

V zadaném obrazci jsou kombinované 4 úlohy.

1. V obrazci se nachází uzavřená smyčka o šířce jednoho pole, která se sama sebe nedotýká a to ani diagonálně ("uzavřený had"). Počet políček, která smyčka pokrývá v daném řádku a sloupci je uveden nahoře a vlevo od obrazce. Smyčka nesmí procházet políčky s čísly.

2. V obrazci je umístěna flotila 15 lodí o velikostech 1x (1x5) políček, 2x (1x4), 3x (1x3), 4x (1x2) a 5x (1x1) políčko. Lodě nesmí ležet na políčkách s čísly ani na smyčce a nesmějí se navzájem dotýkat a to ani rohem.

Počet políček, která lodě pokrývají v daném řádku a sloupci je uveden dole a vpravo od obrazce.

Lodě mohou ležet vně i uvnitř smyčky, ale zbývající plocha uvnitř smyčky musí zůstat souvislá a totéž platí pro plochu vně smyčky.

3. Čísla uvnitř obrazce, která se nacházejí vně smyčky reprezentují tvorečky s tykadly. Tykadla mohou vycházet kterýmkoliv ze 4 směrů (nahoru, dolů, doleva, doprava) a číslo udává součet jejich délek (samotné políčko s číslem se nepočítá). Tykadla se nemohou lomit a vyplňují celou zbývající plochu vně smyčky, na které neleží žádné lodě.

4. Vnitřek smyčky pak představuje jeskyni a čísla uvnitř smyčky udávají počet políček viditelných z daného místa ve vodorovném a svislém směru, včetně pole samotného. Viditelnost je blokována jak samotnou smyčkou, tak loděmi uvnitř.

Four in one

The grid combines 4 different puzzles.

1. Inside the grid there is a closed loop of the width of 1 cell which does not touch itself not even diagonally ("closed snake"). The number of cells occupied by the loop in the given row or column is shown on the top and on the left side of the grid. The loop cannot go through the cells with numbers.

2. There is a set of battleships in the grid of the following sizes: 1x (1x5) cells, 2x (1x4), 3x (1x3), 4x (1x2) and 5x (1x1) cell. The battleships cannot cover the cells with number nor the loop and cannot touch each other not even diagonally. The number of cells occupied by the ships in the given row or column is shown at the bottom and on the right side of the grid. The ships can be both inside and outside the grid, but the remaining area inside the loop must stay ortogonally connected and the same holds for the area outside the loop.

3. The numbers inside the grid which are outside the loop represent the four winds elements. Each number indicates the sum of the straight lines going out from the number in any of the four orthogonal directions (not counting the cell with number). The lines must cover all the cells outside the loop except the ones covered by ships.

4. The interior of the loop is a cave. The numbers inside the loop indicate the number of the cell visible in vertical and horizontal directions from the given point, including the cell with the number. The visibility is blocked either by the loop or by a ship.