

Řešitel

Body celkem

Čas

Mistrovství ČR týmů v logice 4. kolo

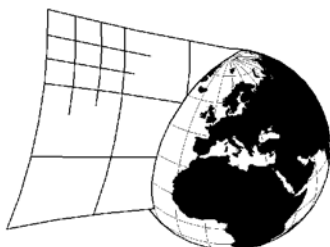
Čas řešení 35 minut

- 1) 2013 6 body
- 2) Full Masyu 13 body
- 3) Spolovačka 6 body
- 4) Cesta 4 bodů
- 5) Tunely 6 bodů
- 6) Rovnice 5 bodů
- 7) Japonské součty 36 bodů
- 8) Majáky 8 bodů
- 9) Prodlužování 9 bodů
- 10) Radar 21body
- 11) ABC s odstupy 15 bodů
- 12) Mezi stěnami 11 bodů

C E L K E M 140 bodů
časová bonifikace 4 body za minutu



HALAS
sudokualogika.cz



SUDOKUCUP.COM

Tento turnaj vznikl za podpory:

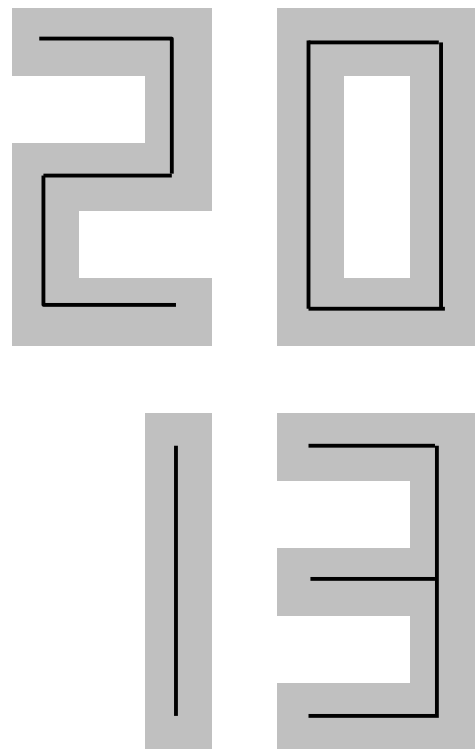
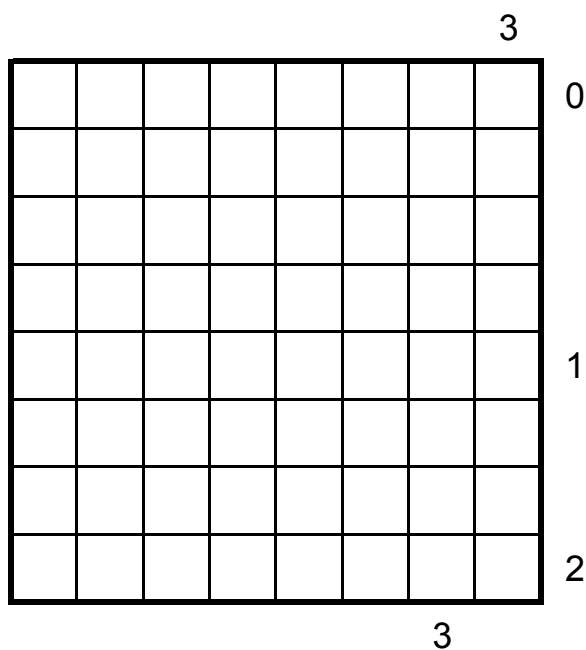
TESAR consult
<http://tesar.cz>

Spedrapid

2013

Zakreslete do obrazce všechny číslice dle přiloženého vzoru. Číslice se smějí otáčet, ale ne převracet. Nesmí se navzájem překrývat ani vyčnívat ven z obrazce. Kolem obrazce jsou označeny číslice, která jsou z daného směru vidět jako první.

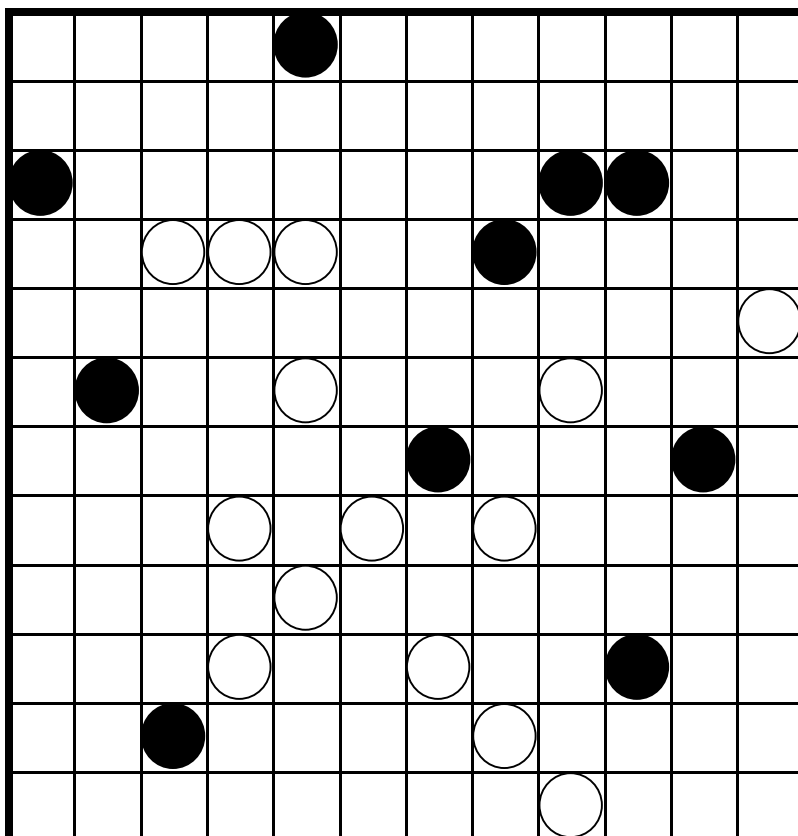
Place the given digits in the grid. The characters can be rotated, but not reflected. They cannot overlap or go beyond the borders of the grid. The characters around the grid indicate the first digit seen from the given direction.



Full Masyu

Zakreslete do obrazce souvislou uzavřenou křivku, která se sama sebe nedotýká ani se neprotíná a prochází vodorovně nebo svisle mezi středy jednotlivých polí. Křivka musí procházet **všemi políčky**. V bílém kolečku prochází rovně, ale alespoň v jednom ze sousedních polí se musí lomit. V černém kolečku se křivka musí lomit v pravém úhlu, ale ani v jednom ze sousedních políček se lomit nesmí.

Draw a single closed loop connecting the centres of cells horizontally and vertically. The loop doesn't touch or cross itself anywhere. The loop runs through **all the cells**. The loop turns in every black circle and goes straight through both adjacent squares. The loop goes straight through every white circle and turns in at least one of both adjacent squares.



Tunely / Tunnels

Spojte dvojice čísel tak, že platí:

- Spojnice tvoří cestu o šířce 1 pole, která se sama sebe nedotýká ani diagonálně ("had")
- Číslo leží na obou koncích cesty
- Délka cesty (počet obsazených políček včetně obou krajních polí s čísly) se rovná součtu obou čísel

Connect pairs of numbers so that the following holds:

- Each connection (tunnel) between two numbers is 1 cell wide and does not touch itself not even diagonally ("snake")
- Both numbers are located at the ends of the tunnel
- The length of the tunnel is equal to the sum of the two numbers that are connected

6				1			6
8				1			1
1							6
1					4		
	3	5	1		5	2	
5						1	
7							

Rovnice / Math

Doplňte čísla 1-9, každé právě jednou, tak aby všechny rovnice platily. Přednost matematických operací zde neplatí.

Fill in the numbers 1-9 each exactly once so that all the equations hold. Standard operators precedence is not used here.

	/		+		=	9
x		+		+		
	+		-		=	12
/		/		-		
	/		+		=	9
=		=		=		
3		6		3		

Majáky / Lighthouses

Umístěte do obrazce lodě o velikosti 1 pole. Čísla v obrazci představují majáky, přičemž každé číslo vyjadřuje počet lodí, které jsou viditelné z daného místa ve vodorovném nebo svislém směru. (Lodě se navzájem nezakrývají) Lodě se nesmějí dotýkat majáků ani sebe navzájem a to ani diagonálně.

Place some 1 cell ships in the grid. The numbers in the grid represent lighthouses and each number indicates how many ships are visible in the vertical and horizontal directions (ships do not block each other) The ships cannot touch the lighthouses nor each other not even diagonally.

							3			
			4							
					3					
										4
	1									
						3				
			1							
								3		
6										
					1					
										2
		5								

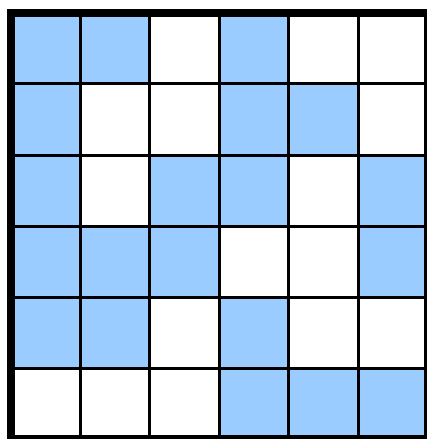
Prodlužování / Increasing distances

Zapište do barevně odlišených buněk čísla od 1 do 20. Přitom musí platit, že vzdálenosti mezi jednotlivými čísly se postupně prodlužují. Tedy vzdálenost mezi čísly $n+1$ a n je ostře větší než vzdálenost mezi čísly n a $n-1$. Vzdálenost se měří jako geometrická vzdálenost středů políček.

Populate the marked cells with numbers 1-20. The distances between the following numbers must always increase. It means that the distance between numbers $n+1$ and n must be greater than the distance between n and $n-1$. By distance we mean geometrical distance between cell centers.

Příklad / Example

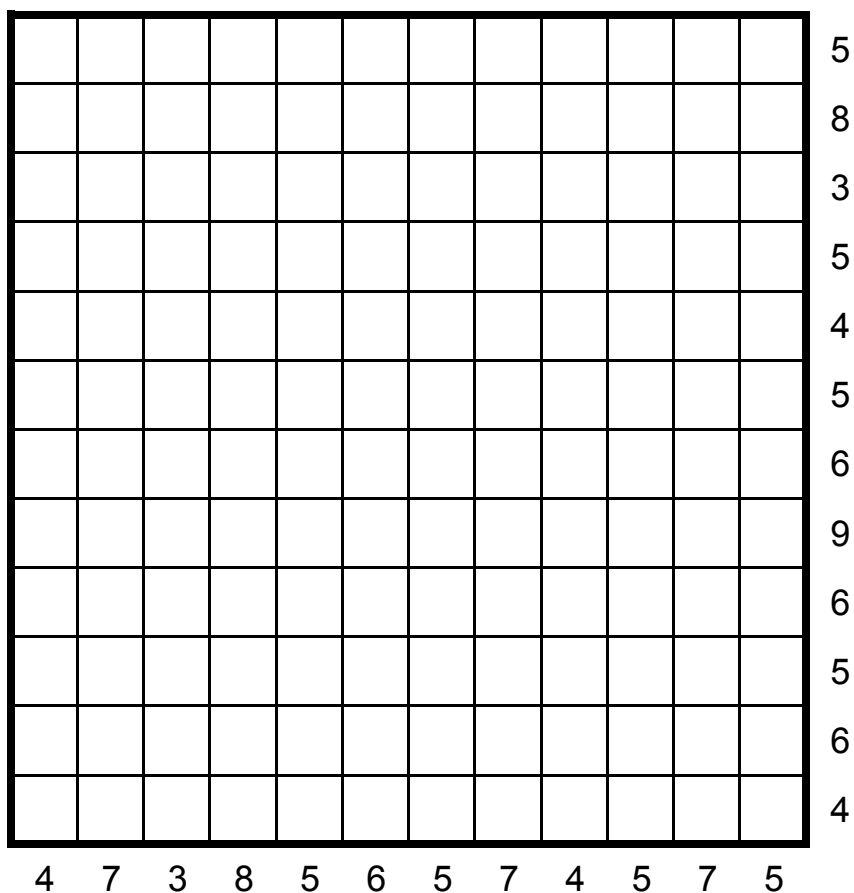
5	3	1
		2
	4	6



Radar

Na ploše jsou mraky neboli čtverce a obdélníky o minimální délce strany 2. Jednotlivé mraky se navzájem nedotýkají a to ani rohem. Čísla kolem obrazce udávají počet políček obsazených mraky v daném řádku resp. sloupci.

There are clouds inside the grid represented by squares or rectangles of the minimum side length 2. The clouds do not touch each other not even diagonally. The numbers outside the grid indicate how many cells are used by clouds in the given row or column.



ABC s odstupy / Easy as ABC with distances

Doplňte do tabulky písmena A-E tak, aby v každém řádku a každém sloupci bylo každé písmeno právě jednou. Značení kolem obrazce udává, které písmeno je z daného směru vidět jako první a vzdálenost k nejbližšímu dalšímu písmenu za ním.

Fill in the grid with letters A-E so that each letter is placed exactly once in each row and column. The hints outside the grid indicate the first letter seen from the given direction and the distance to the next letter behind the first one.

	C2	A3	C1	D2	A3	E3	B4	E2	B4	D3	C2	D3	
A2													C2
C2													D4
C2													A1
D1													B3
E3													C3
B2													E3
B2													A5
E1													D1
A1													B4
D2													E2
C5													A1
C2													E2
	D1	C2	A4	B3	C4	D1	A1	D1	E1	B1	E2	E3	

Mezi stěny / Double block

Umístěte do každého řádku a sloupce 2 černá pole a čísla 1-4, každé právě jednou. Čísla kolem obrazce udávají součet všech číslic v daném řádku nebo sloupci, které se nacházejí mezi dvěma černými políčky.

Place 2 black cells and digits between 1-4 each exactly once in each row and column. Numbers outside the grid give the sum of the digits which are placed between the two black cells in the given row or column.

	5		2	6		0
7						
9						
5						
3						